

A VANGUARDA DA METODOLOGIA LEGO® SERIOUS PLAY®

O uso das mãos para a criação de significado, o desenvolvimento do conhecimento, as decisões e o alinhamento entre diferentes pessoas, através de modelos construídos com blocos e histórias que os narram, pode ser estruturado de muitas maneiras diferentes.

De fato, após o lançamento do conceito metodológico de código aberto pela LEGO® em 2010, diferentes grupos em todo o mundo desenvolveram várias modalidades de aplicação, por vezes denominadas técnicas de aplicação.

Mais detalhes sobre isso podem ser encontrados na seção de perguntas frequentes (FAQ) no final deste documento.

Entre todas elas, a versão aplicativa proposta por Juego Serio e objeto desta certificação é simultaneamente a metodologia aplicativa mais extensa e a mais atualizada existente até ao momento. É a versão "SYSTEM" do método LEGO® SERIOUS PLAY®.

Todos os possíveis workshops em diferentes contextos (indivíduo, família, equipe, organização, comunidade) baseiam-se na realização de três Fases de Aplicação: Insights (Percepções); 2. Possibilities (Possibilidades); 3. Decisions (Decisões).

Cada uma destas fases fundamenta-se na anterior e cada workshop pode utilizar uma, duas ou as três fases, conforme os objetivos da atividade. Para realizar cada fase, o método também se baseia no **sistema H.E.A.R.T.** de cinco padrões de jogo (Heed - Atender, Explore - Explorar, Align - Alinhar, Relate - Relacionar, Transform - Transformar).

PERGUNTAS FREQUENTES

SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY®

QUANDO FOI DESENVOLVIDO O LSP?

A ideia de usar peças LEGO® para fins empresariais surgiu em 1995. Entre 1995 e 1999, Johan Roos e Bart Victor experimentaram este conceito. Em 1999, desenvolveram a versão 1.0 com a contribuição de Robert Rasmussen. O Grupo LEGO não esteve envolvido no desenvolvimento inicial do LSP; foi uma das empresas onde a metodologia LSP foi utilizada como ferramenta de pesquisa e desenvolvimento. O LSP foi oficialmente lançado no final de 2002 e foi desenvolvido sob a supervisão da Executive Discovery LLC, uma empresa de Kjeld Kirk Kristiansen, o atual proprietário do Grupo LEGO. A Executive Discovery organizou eventos de certificação para facilitadores nos EUA e na Dinamarca e geriu todos os direitos de propriedade intelectual para o LSP e o nome LEGO® SERIOUS PLAY® até 2004.



O QUE ACONTECEU COM A EXECUTIVE DISCOVERY LLC?

A empresa fechou em 2004 e os direitos do LSP foram adquiridos pelo Grupo LEGO, que continua a ser proprietário da marca. Entre 2004 e 2010, o Grupo LEGO tentou estabelecer uma unidade de negócios sustentável com base num modelo de licenciamento. Em 2010, perceberam que este modelo era inconsistente com o seu negócio principal (produzir e vender peças) e, posteriormente, encerraram a unidade de negócios dedicada à gestão de licenças para o uso do LSP.



PERGUNTAS FREQUENTES

SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY®

QUAL É A DIFERENÇA ENTRE AS VERSÕES LSP 1.0, 2.0 E SYSTEM?

Todas as versões conhecidas do LSP são geradas autonomamente e arbitrariamente por diferentes entidades autônomas, e nenhuma provém da origem oficial no Grupo LEGO, que descontinuou permanentemente o desenvolvimento metodológico proprietário com o lançamento da metodologia LSP como open source em 2010.

A versão original do LSP lançada como open source é composta por uma seção de construção de habilidades baseada em três fases e três aplicações: Identidade Pessoal em Tempo Real, Estratégia em Tempo Real para a Equipe e Estratégia em Tempo Real para a Organização. Todas as versões subsequentes são compostas por uma metodologia específica que permite aos facilitadores desenharem workshops personalizados para uma ampla gama de aplicações e para workshops de duração variável (de 2 horas a 2 dias). Normalmente, a qualidade de uma versão é determinada pela competência da entidade que a lança, em termos de experiência prática, conhecimento teórico, base, competência em desenhar e implementar experiências de formação, investimento no desenvolvimento contínuo da própria metodologia e, não menos importante, o ecossistema envolvido.

Desde 2016, um grupo de facilitadores com vasta experiência, de Itália, Espanha, Inglaterra e vários países da América Latina, bem conscientes das características e limitações das versões existentes do LSP, começou o desenvolvimento de um sistema de aplicação amplo e flexível, em particular catalisado pela contínua experimentação de Lucio Margulis em todo o mundo. Com a pandemia de 2020 – 2021, este fluxo de trabalho recebeu então uma forte aceleração, face à óbvia necessidade de uma versão de aplicação mais flexível, aberta e mais próxima das necessidades dos praticantes e participantes. Assim nasceu a metodologia Serious Games System (SGS), baseada tanto em muitos anos de experiência aprofundada com o LSP em todo o mundo, quanto em igual trabalho realizado no uso e desenvolvimento metodológico com outras ferramentas de serious games, e apoiada por extensas bases teóricas nas novas ciências cognitivas, desenvolvimento de modelos sócio-técnicos organizacionais, ciência da complexidade e disciplinas relacionadas. A versão SYSTEM do LEGO® SERIOUS PLAY®, que veio à luz do dia em 2023, baseia-se neste escopo e complementa este trabalho.



PERGUNTAS FREQUENTES

SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY®

POR QUERAZÃO O LSP CONTINUA A EXISTIR, APESAR DA DECISÃO DO GRUPO LEGO DE CANCELAR A UNIDADE DE NEGÓCIOS DE LICENCIAMENTO EM 2010?

Em 2010, uma pequena mas determinada comunidade de profissionais do LSP, incluindo Lucio Margulis, acreditou no método e construiu os seus negócios em torno da metodologia LSP. O Grupo LEGO não queria privar estes profissionais da oportunidade de praticar o LSP. Além disso, Kjeld Kirk Kristiansen e o novo CEO da empresa acreditavam no potencial do método. Decidiram que o uso do nome LSP e as bases do método deveriam estar disponíveis publicamente, juntando-se à Creative Commons para autorizar o uso público da marca, reconhecendo os direitos do Grupo LEGO (a chamada versão Open Source do LSP).



QUAL É O ENVOLVIMENTO DO GRUPO LEGO NO LEGO® SERIOUS PLAY® HOJE EM DIA?

Desde 2010, o Grupo LEGO continua a produzir e comercializar quatro conjuntos de peças (kits) especificamente desenhados para o método LSP. Estes conjuntos são distribuídos via www.lego.com/shop. O Grupo LEGO não endossa nenhum dos programas de formação no método LSP, nem os indivíduos que oferecem estes programas.



PERGUNTAS FREQUENTES

SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY®

FAQ

QUEM PODE OFERECER SERVIÇOS E PROGRAMAS COM LSP APÓS 2010?

Qualquer pessoa pode usar LSP na sua versão Open Source como parte da sua proposta de negócio, desde que respeite as diretrizes estabelecidas pelo Grupo LEGO em relação à marca LSP e respeite outras propriedades intelectuais e direitos de autor.

FAQ

OS FACILITADORES FORMADOS PELO GRUPO LEGO ANTES DE 2010 TÊM ALGUM DIREITO ESPECIAL HOJE EM DIA?

Não, eles operam sob as mesmas condições que qualquer outra pessoa que pratique LSP. A única distinção é que são os únicos facilitadores que podem referir-se a si mesmos como “LEGO® SERIOUS PLAY® Trained Facilitators”.

FAQ

QUEM TINHA DIREITOS PARA TREINAR FACILITADORES LSP DE 2002 A 2010?

De 2002 a 2010, apenas a Executive Discovery e mais tarde o Grupo LEGO estavam autorizadas a certificar facilitadores do LSP. Além disso, só após concluir a formação e pagar a taxa de licença à Executive Discovery/Grupo LEGO era possível adquirir os kits especiais LEGO® SERIOUS PLAY®. Lucio Margulis foi treinado pelo Grupo LEGO durante este período.

FAQ

O GRUPO LEGO AINDA OFERECE FORMAÇÃO PARA FACILITADORES?

Não. Embora o Grupo LEGO Company recomende que os facilitadores participem de um curso de formação antes de utilizarem o método LSP, não existe um programa oficial de formação de facilitadores aprovado por eles.

PERGUNTAS FREQUENTES SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY®

EXISTEM TRAINERS QUE ESTÃO OFICIALMENTE NOMEADOS E APROVADOS PELO GRUPO LEGO?

Não. Não existem facilitadores oficialmente nomeados pelo Grupo LEGO, nem mestres formadores de LEGO® SERIOUS PLAY®, nem formadores de facilitadores. Desde 2010, não há um Conselho de Formação ou Conselho Consultivo de LEGO® SERIOUS PLAY®, nem parceiros de LEGO® SERIOUS PLAY® com um estatuto especial ou relações formais com o Grupo LEGO. Nenhuma associação, grupo ou facilitador individual é formalmente endossado pelo Grupo LEGO.



QUEM PODE OFERECER FORMAÇÃO PARA FACILITADORES NO MÉTODO LSP?

Desde que respeite o quadro da licença Creative Commons, seguindo as diretrizes de marca estabelecidas pelo Grupo LEGO para o LSP e outras propriedades intelectuais e direitos de autor, qualquer pessoa pode oferecer formação para facilitadores no método LSP na versão Open Source ou nos seus derivados.



PERGUNTAS FREQUENTES

SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY®



UMA VEZ QUE NÃO EXISTE UM PROGRAMA OFICIAL DE FORMAÇÃO DE FACILITADORES, COMO SE PODE COMPARAR DIFERENTES TIPOS DE OFERTAS?

Esta é uma questão importante. Se está se considerando programas de formação de facilitadores, é aconselhável estudar o conteúdo oferecido e a experiência do Trainer. Mais importante ainda, verifique se a assinatura de contratos ou acordos impostos pela entidade formadora não restringe a sua completa e legítima liberdade pós-formação (salvaguardando potenciais propriedades intelectuais da entidade formadora). Adicionalmente, se possível, procure obter referências de alguém que já tenha participado nesses programas de formação.



O QUE QUALIFICA UM TRAINER QUE OFERECE FORMAÇÃO PARA FACILITADORES NA VERSÃO SYSTEM DO MÉTODO LSP?

Os trainers autorizados pelo **Global Serious Games Institute** têm todos pelo menos 5 anos de vasta experiência em contextos de aplicação real da metodologia, bem como formação em treino de facilitadores. Graças ao sistema de aprovação policêntrico para novos Trainers, tanto o Comitê Técnico-Científico do próprio Instituto como a comunidade internacional de facilitadores têm total visibilidade e oportunidades de feedback sobre o processo de certificação de novos Formadores, no mais pleno respeito pelos valores do próprio método LSP e do serious play em geral. A sua aprovação como Trainers baseia-se no amplo reconhecimento do seu valor profissional e humano, e nunca por dinâmicas políticas ou comerciais, como muitas vezes acontece em contextos centralizados e menos transparentes.

POLÍTICA DE CANCELAMENTO

A JUEGO SERIO™ e a Play in Company poderão cancelar a certificação, por qualquer motivo, de força maior, antes do primeiro dia do curso.

O cancelamento neste período não acarreta à JUEGO SERIO™ ou à Play in Company, nenhum encargo gerado em função de agendamento de viagens, estadias e qualquer outro tipo de despesas. Neste caso, uma nova data será agendada, sendo devolvido o valor ou ficando o valor em crédito para uma nova data, caso o participante assim o decida.

Só será válido o cancelamento da inscrição por escrito e endereçado para luciomargulis@juegoserio.com e atendimento@playincompany.com.br, até 30 (trinta) dias úteis, antes do primeiro dia do curso.

Neste caso o valor pago será reembolsado integralmente em 30 (trinta) dias úteis (considerando o prazo para transferência internacional).

Caso contrário, será cobrado o valor integral, sem direito ao reembolso do valor pago.